

楊淑朱 嘉義大學幼教系教授 文 |

林淑蓉 中州科大幼保系助理教授

遊戲材料豐富且多樣化,較能鼓勵幼兒進行單獨遊戲或平行遊戲,有些遊戲材料能鼓勵幼兒一起進行聯合遊戲及合作遊戲,如娃娃家的材料會鼓勵進行扮演遊戲等。 積木則能提供幼兒單獨玩、一起玩,合作一起完成某種搭建的工作等,促進幼兒玩出不同類型的遊戲。

服務生,有著親切的笑容及甜美的問候聲,這會讓環境更柔化;若再加上提供香醇咖啡及多種美味甜食,想想身置其中何等享受呀!

疲憊的身心因此獲得舒緩,三五好 友天聊得眞愉悅,共度的時光是一種環 境的療癒,因此,環境之於人的身心何 等重要,值得關注。

成人擁有選擇環境的權利與機會, 幼兒則需靠成人提供,若成人能用心去 營造一個適合孩子生活與學習的環境, 能讓孩子每天徜徉在情境豐富又兼具美 感的環境中,讓會說話的環境「境教」 孩子,如此孩子是幸福的。學校的功能 主要於補足家庭功能的不足,孩子無法 要求父母提供適合的住居,但學校有義 務及專業設計適合孩子學習的環境,讓 孩子的黃金時光在學校得到充分的滋 養,以健康的身心成長茁壯。

設計一個理想的學習環境

一個用心為孩子準備的環境,最重要的元素之一是人,也就是孩子每天最常接觸的家人及學校的老師,本文主要以探討幼兒園的環境要素,因此不多著墨於家中環境的影響因子。

幼兒每天到幼兒園最先接觸到的是 迎接他們的園長及老師,溫暖的笑容和 親切的問候軟化孩子的心情,接著是戶 外遊戲場的色彩及多樣化的遊戲設備, 以及豐富的室內學習情境布置,所傳達 的訊息不僅是美,還兼具幼兒被愛護、 關懷與受尊重的感受。

因此,學習環境對幼兒的影響很

大,設計一個理想的學習環境常需考慮 以下三個基本問題:

- 一、學習環境適合幼兒的發展階段?
- 二、學習環境能增進幼兒的人際互動?
- 三、學習環境能提升幼兒的學習?

上述問題常被忽略,尤其教保人員習慣於一個環境時便很難發覺問題,即使雜亂的環境待久了,也會漸漸習慣,因而看不到雜與亂在哪裡。而當設置一個新園,或在舊園想改善戶外遊戲環境時,經營者也常把規劃的重責委由包商處理,至於遊戲設備的選擇與組合也假他人之手,實爲可惜。因此,若能對環境規劃有更多的了解,再與專家學者多討論,便能規畫出一個美感與實質需求相兼之學習、遊戲環境,更適合幼兒使用。由於篇幅所限,以下僅針對室內環境規劃做簡略討論。

教室整體布置的元素

在做整體規劃時,首先以平面圖 先把教室內不可移動的固定物畫出來, 再針對整體教室的形狀將兩個門、固定 的窗戶、可利用的壁面畫上,再依乾、 濕、動、靜做設計,同時考慮「教」一 「學」環境的各種向度,如「冷硬」一 「柔和」、「開放」—「閉鎖」等。

封 面 話 題

在教室整體布置時,需考慮幾個重要元素,如色調搭配、地上鋪面材質、 壁面配置及天花板規劃等,分別介紹如下:

- 一、教室內整體色彩需調和,兼顧季節 特色來調整教室內的配色,如可善 用壁報紙做變化。
- 二、地上舗面需配合學習區實際需求及 班級幼兒人數,在教室中間或教保 人員習慣聚集幼兒處的空間,以三 公分長的有色膠帶貼成圓形,當班 集團討區。
- 三、天花板的設計大多以輕鋼架爲主, 若能採多重十字格的輕鋼或木條設 計,更適合垂吊幼兒作品及營造區 與區視覺屏障時掛的懸垂物。
- 四、壁面除依學習區所需,可分成人使 用的置物處、幼兒視覺處及幼兒操 作處。另外,可於幼兒操作處做一 個醫藥箱「我會記得吃藥」,讓幼 兒一早進教室,便主動將藥放進醫 藥箱內,也提醒老師記得按時給幼 兒服藥。

學習區規劃的元素

再從學習區規劃的元素做介紹,包 括空間及材料。從幼兒的遊戲行爲來檢 視活動室的學習區規劃得妥善與否,是 值得重視的指標。依High/Scope高瞻課 程之建議,最受幼兒喜愛、也能均衡幼 兒遊戲行為的有四個區:積木區、藝術 區、家庭區及玩具區,這四區最能鼓勵 幼兒玩高品質的遊戲。

空間及材料二元素之重要性,包括 空間配置、材料選擇及材料貯存,說明 如下:

一、空間配置

- 1.設計幾個界線明顯的學習區:需視活動室可用面積大小來決定學習區數, 同時也需視幼兒的發展階段決定設哪 些學習區。
- 2.選擇幼兒能了解的學習區名稱:學習 區主要是供幼兒操作及遊戲的,所以 其名稱需對幼兒產生意義,一般學習 區名稱如小肌肉發展區、大肌肉發展 等對幼兒並不具意義,所以與幼兒共 同討論學習區代表的名稱是很重要 的。
- 3.建立學習區間的視覺屏障:區與區間 需有良好的視覺屏障,除了垂吊物 外,適合使用開架式櫃子,以利幼兒 學習拿取予歸還材料,也能結合幼兒 的家庭生活經驗。不建議用活動籃來

替代多層格的櫃子。

- 4.減低視覺盲點,區與區間保持暢通: 活動室中間不適合規劃學習區,易阻 隔雙邊學習區玩的幼兒的交流,也易 造成動線不順。學習區較適合設置在 活動室四周,中間可空出一空間做團 計區。
- 5.可包含多類型的遊戲行為:優質的學 習環境規劃需能產生不同類型的遊戲 行為,以符合幼兒的個別需求。
- 6.適度改變學習區:在學年中可視幼兒 的興趣增減學習區內容物,也可依老 師的觀察,適度增加學習區,如電腦 區、樂器區。

二、材料選擇

- 1.選擇能反應幼兒興趣的材料:學習區的材料要能吸引幼兒,以鼓勵幼兒多使用所提供的材料,並持續學習區活動。一般幼兒較喜歡的遊戲器材以操作及扮演功能居多,如積木、拼圖、汽車及扮演道具及材料等。
- 2.選擇適合幼兒發展階段的材料:以幼幼班例,強調的是幼兒大肌肉發展, 所以整個活動室安排至少2/3空間規劃 爲體能活動區,如訓練幼兒上肢體、 下肢體及全身活動等遊戲設備及器材

- 之提供非常適合這個年齡層;也可適 度設置二個學習區來吸引及鼓勵幼幼 班幼兒做扮演活動及手部操作。小 班、中班及大班幼兒的若學習區名稱 一樣,內容則需依其班上幼兒的發展 情形及需求來選擇適合得遊戲材料。
- 3.提供不同遊戲可能使用到的各種材料:各個學習區功能不一,所提供的材料也有所不同,例如玩具區的材料可包括各式各樣的小汽車、汽車零件、路線圖、各種汽車標誌、交通號誌、拼圖、蒙氏教具中生活訓練的一些材料,如衣飾框等。除提供操作機會,更鼓勵幼兒屆玩不同種類汽車及材料進行假裝遊戲或想像遊戲。因此,遊戲材料多樣性有其必要。
- 4.選擇能鼓勵玩不出同類型遊戲的材料:遊戲材料豐富且多樣化,較能鼓勵幼兒進行單獨遊戲或平行遊戲,有些遊戲材料能鼓勵幼兒一起進行聯合遊戲及合作遊戲,如娃娃家的材料會鼓勵進行扮演遊戲等。積木則能提供幼兒單獨玩、一起玩,合作一起完成某種搭建的工作等,因此,多功能的遊戲器材能促進幼兒玩出不同類型的遊戲。
- 5.選擇材料時要能反映幼兒的經驗及文



化:幼兒也來自不同家庭,有其特殊性,尤其雲嘉偏鄉地區的幼兒園不少是靠近海邊或山邊。可好好利用在地的文化背景來選擇適合的素材,再結合幼兒的家庭生活經驗,如此考量及設計更能吸引幼兒使用及認識材料,讓幼兒在遊戲時能吸收及學習到當地的文化。

- 6.選擇能反應多種族文化的材料:目前 班級幼兒的組合可能有不同族群,包 括客家籍、原住民、新住民家庭等, 選擇遊戲材料時可多收集有關各族群 文化的代表性材料,或請家長提供, 例如,服飾、傳統或常用的生活用品 等,讓幼兒都能分享到不同族群的生 活與文化。
- 7.確定材料及設備是安全、乾淨及維護

完善的。

三、材料貯存

- 1.存放的材料要方便幼兒取拿與放回。
- 2.使用透明容器來貯存材料。
- 3.一致性的存放在相同位置。
- 4.在容器及材料放置的櫃子或地板上貼 上一致的標籤,以圖像或標誌最爲合 適。

營造合適幼兒學習與生活的環境

綜上所述,一個合適幼兒學習與生活的環境需靠教保人員用心設計、布置與經營,多種元素彈性運用及調配,會讓環境活絡,也讓境教產生效用。幼兒的幸福感與舒適感,有賴專業教保專家努力營造了,與大家共勉之。

