

易物網

王國儒、董旋、陳鈺鑫、林彥君、王瑜均
南華學資訊管理系

尤國任教授

graham@mail.nhu.edu.tw

南華學資訊管理系

摘要

在現代社會有一個重要的議題就是資源的利用,而人們往往都把沒有需要的資源或是物品直接丟棄或是囤積造成了資源使用的浪費,而更進一步的引發了環境的汙染問題,當務之急我們要去思考的是如何解決這樣的惡性循環,易務網的開發在目的上就是為了使資源能有效率的被使用,進而達到節能減碳的效果。

壹、緒論

一、研究動機

越來越多的人們把身邊沒有須要用到的物品直接丟棄,但或許別人來說會是有利用價值的產品,隨意的丟棄不但是造成資源的浪費更是地球資源的損失或造成了污染源,如何去改善這樣的情況是我們所須要去省思與討論的。

二、研究目的

透過易物網讓資源可以進行分享,結合回收以及環保的概念讓每一個物品的價值可以發揮到應有的本質進而達到節能減碳的效果,而資源的分享、資源得再生、資源的價值是我們努力要去實踐的目標與期許。

貳、相關文獻探討

一、路天拍賣

透過模擬使用網站實際進行操作進而參考當作參考製作的依據。

二、Yahoo 拍賣

透過模擬使用網站實際進行操作進而參考當作參考製作的依據。

參、以物易物交換網

透過模擬使用網站實際進行操作進而參考當作參考製作的依據。

參、系統功能簡介

一、一般使用者

(一)瀏覽首頁

(二)註冊成為會員

(三)使用留言板

(四)瀏覽公告

(五)瀏覽 FAQ

二、易物網會員

(一)上傳商品

把商品資訊上傳至易物網。

(二)上、下架商品

對商品進行上架或下架的動作。

(三)刪除商品

對商品進行刪除的動作。

(四)購買廣告

對商品進行廣告購買的動作。

(五)商品交換

對商品進行交換的動作。

(六)使用留言版

使用留言版進行留言。

(七)商品搜尋

使用搜尋字串搜尋所需商品。

(八) Q&A

使用 Q&A 功能對商品提出疑問。

(九) 慾望清單

把商品加入自己的慾望清單。

(十) 瀏覽公告

查看瀏覽網頁上的公告消息。

(十一) 信用評價

交易完成後進行信用評價。

三、易物網管理員

(一)新增公告

對公告進行管理之動作。

(二)刪除公告

對公告進行管理之動作。

(三)新增 FAQ

對 FAQ 進行管理之動作。

(四)刪除 FAQ

對 FAQ 進行管理之動作。

(五)刪除違規商品

對商品進行管理之動作。

(六)刪除違規留言

對留言版進行管理之動作。

四、商品交換流程

EX:

首先當 A 對 B 的商品有興趣可以對 B 的商品提出交換申請，然後 A 必須在自己以上架商品中挑出一項商品作為交換物，B 會收到交換申請通知並可以選擇接受或拒絕該筆交易申請，B 選擇拒絕 A 的申請交易後該筆交易申請會被取消，B 選擇同意 A 的申請後該筆交易申請會被同意並完成交換。

五、信用評價流程

當一比交易完成之後就會產生一比評價，AB 雙方可以經由信用評價給與對方交換的評價。

(一)評價為優信用評價總分+1

(二)評價為良信用評價總分+0

(三)評價為劣信用評價總分-1

六、購買廣告流程

當商品順利上架後可以幫自己的商品購買廣告增加曝光率，點選夠買廣告然後選擇想要購買廣告的商品，選擇完想要的商品後選擇購買廣告的大小以及天數，廣告大小以及天數選定後再次確任即完成廣告之購買。

肆、系統特色

有別於拍、網站的銷售模式，易物網單純以物品對物品進行交換的動作，相較下比起拍賣網的銷售模式能有更多的機會把自己不需要的商品以其原本該有的價值進行交換，也能讓一些金錢無法準確衡量或是不適合金錢去做為判斷準則的物品可以交換到對每一個人認為是最有利用價值的產品不管對於提出交換方或是被申請交換的一方都是創造出最適合自己的物品達到雙贏的局面。

EX:

A 買了台新電腦而手上持有台中古的二手電腦,目前需要一台代步工具

這時後如果有一個 B 有不須要或多的腳踏車那這兩人就有機會能進行交換動作，只要是雙方都認可並且接受的物品就能達成交換的動作。

伍、研究方法（系統開發工具與技術）

一、開發工具

(一)Visual Studio 2008

(二)SQL 2005

二、開發環境

- # AMD 64 3000+ 1.8GHz 處理器
- # Windows XP 作業系統
- # 512 MB 記憶體
- # NVIDIA GeForce 6100 顯示
- # 650 MB 可用硬碟空間
- # 100Mbps ADSL

陸、系統使用對象

一、非會員

二、會員

三、管理者

柒、系統使用環境

一、Microsoft Window 2003

二、Microsoft Window XP

三、Microsoft Window 7