

# 聯誼交友平台

林師賢、程雅琪、童皓敏、簡家承、蔡宜善

南華學資訊管理系

尤國任講師

[graham@mail.nhu.edu.tw](mailto:graham@mail.nhu.edu.tw)

南華學資訊管理系

## 摘要

隨者電腦以及網際網路的普及，網際網路之應用已從以往單純資料傳輸與查詢走向多元化領域，在網路上與虛擬人物互動交流已經是一種平凡的現象，其中娛樂休閒活動更是吸引網路族群，透過線上遊戲，許多不認識的人也能因為共同的目的而成為朋友或形成一個群體，在網路上將人與人之間的距離拉近，因此許多人喜歡玩線上遊戲的原因除了娛樂以外，不外乎就是進入這個虛擬遊戲世界交朋友，因為對他們來說，這比現實生活中要交到朋友來的容易多了。也因為透過網路交友是一件容易的事情，所以越來越多的網路使用者認為不需真正出門與人交流，就可以找到有共同興趣的朋友做交流、共同遊戲進而交往，因此交友網站也順勢崛起，大量的成立以提供絡繹不絕的網路交友需求，進而也帶動人與人透過網際網路之交流機會，更為網路事業開啟展新領域。

## 壹、緒論

目前網路上人與人之間的活動也是非常多樣化，由於網際網路的快速與便利，為數眾多的網友對透過網路與陌生人交際更是趨之若鶩，然而這幾年國內外的網路社交服務越來越熱絡，社群交友網站如雨後春筍般的大量創立(如:Facebook、Plurk、Twitter、奇摩交友網、愛情公寓、無名小站…等)，透過網路來交朋友與互動或有共同的興趣與目標已經是非常普遍，甚至進而行成一個網路群體，透過網路即可收集每個人不同的知識與建議，進而達成共同的目標。

交友網站除了基本的社交功能以外，主要鎖定服務之客群還是吸引年輕男女與網路使用者，而藉由交友網站達成的快速戀愛最吸引使用者，更重要的就是提供更好的服務品質讓使用者產生興趣，吸引他們想持續在這個平台使用，進而成為社群成員並持續參與社群的活動。

傳統的聯誼交友，如大學生或上班族的聯誼活動，總是吸引很多男男女女想透過這種方式交朋友，但還是得靠一名公關自行去找認識的朋友或介紹才能勉強成功找到聯誼對象，而連絡方式也只能透過即時通或手機來溝通事項或行程，並無法由一個整體的網站來提供簡便的服務，雖然

目前交友網站為數眾多，但不外乎都是以個人為單位一對一進行交友與互動，並無法進行團體式之聯誼交友，並無網路平台提供此種團體的聯誼。

許多進行網路交友的使用者透過網路間了解彼此後，都會進行私底下會面與進一步之約會，雖然透過網路雙方可以做開心胸聊各種事情，一旦見面後可能會有尷尬或不知如何是好的狀況。

網路聯誼交友平台的發展，就是有鑒於以往交友平台只能一對一進行交友服務，透過團體聯誼的方式進行改善與創新，使網路交友更有樂趣，也能透過評價之審核機制相互評分與選擇較優良的交友團體，甚至一次可以認識多一點朋友，比一次只能選擇一個對象有更多的選擇與彈性。

## 貳、開發系統目的

本聯誼交友平台的開發，在於提供使用者更有趣與方便的平台，透過團體與團體聯誼的方式讓交友更有樂趣與更多選擇，使傳統聯誼方式也能透過網路平台來進行。

個人使用者可在此平台上創立團體或加入團體，邀請親朋好友以團體方式尋找欲聯誼團體，更可以在團體 Blog 空間內寫下聯誼後之心得感想或於相簿中分享聯誼後或團員之照片，更能加深團體間之交流。團體個別評價之分數可做為團體使用者之參考，即可避免掉不優良之團體或惡意團體影響交友，也可以使得用心經營的團隊能獲得應有證明。

討論區則是可以提供各地朋友討論各種適合聯誼活動之地點或方式，或是對系統平台的建議改善，都可以透過討論區文章的發表討論，了解使用者與使用者的互動與系統哪些可以提供使用者更好的地方進行改善，此一系列功能，無不希望能使網路交友更加貼近使用者也更有樂趣與多樣化，使團體聯誼也能輕鬆透過網路來找到對象。

## 參、系統功能簡介

### 1.0 會員功能:

這邊是讓使用者註冊、修改個人資料以及查詢其餘會員資料。

### 2.0 團隊:

申請團隊、加入團隊、團隊管理都在此進行，此外團隊 B L O G 也是於此進行，團員可以在這發表文章、相片。

### 3.0 聯誼

此為系統核心之一，在這裡可以進行團隊的搜尋，以利找尋士和團隊進行配對動作。當雙方配對後，可以使用其雙方專屬的聯誼討論版，以供討論聯誼事項。當雙方聯誼完成後，進行確定完成聯誼之動作。

### 4.0 評價

此部分使用在雙方聯誼完成後，

可以互相給予評價，當然，這裡也可以進行評價修改與自身給予過的評價查詢。

## 5.0 討論版

這裡可以發佈各種討論主題，與其他使用者交換彼此心得，也可以修改自身發佈之文章。在各文章下面，也可以爭對文章內容進行回應。

## 6.0 公告

此部份分為使用者及管理者兩種，使用者只能進行瀏覽，而管理者則可發佈新公告或修改、刪除等動作。

## 肆、系統特色

與目前網路上一般的個人交友網站不同，採取團體與團體聯誼的方式為基礎，使傳統大學生或上班族進行的聯誼也可以藉由此平台，達成交友與聯誼的目的，進而降低一對一交友可能產生的尷尬與陌生感，增加交友樂趣與選擇。

獨特的聯誼配對功能，可依照需求喜好挑選想與之聯誼的團隊進行聯誼，即可開啓專屬於兩個團體的聯誼討論區進行交流與洽談活動。

並於完成聯誼活動後，雙方可以利用評價功能，互相給予評價，建立自己誠信與印象分數，給予其他團隊做為參考。

團隊 Blog 功能，提供相簿與團隊記事空間，使團員能有互動與共同聯誼的記錄與回憶。

## 伍、開發工具

SQL Server2008

Microsoft Widows XP SP3

Microsoft Office 2003/2007

Visual Web Developer

Photoshop CS3

程式語言:ASP.NET 3.5 C#

## 陸、系統使用對象

對聯誼有需求或想認識更多人，一起出去玩的使用者

## 柒、系統使用環境

Microsoft Windows XP

中央處理器 Pentium IV 以上

記憶體 512MB 以上

瀏覽器 IE 6.0 以上

## 捌、研究結論及未來發展

爭對未來交友互動有逐漸搬到網路上來的趨勢，開發了這個網站，經由團隊與團隊之間的互動，不再有了一對一的尷尬與陌生，畢竟，人一多，自然就會熟絡許多，而互動也會較為頻繁。

此網站對於聯誼之幫助相當大，齊全的配套措施一包誇聯誼對象的物色、行前

的討論空間、聯誼後雙方給予的評價，這些都是目前市場上未含有的機制，而對於這樣一個行前行後的完整配套，也能讓使用者對於整個聯誼有完整概念，不再只是互相約一約草率出發，而是一整套完整的流程。

在未來，這勢必會成爲一種風氣，因爲只需要動動手指頭，就能挑選適合對象，而遵照對方的介紹、評價，也能讓使用者對於對象有更深的認識，再者藉由討論版的使用，讓聯誼的過程能更歡愉，不會再有煩惱不知道該安排怎樣的活動行程，只需要藉由其於使用者的心得文章，去參考、去模仿，及可安排一套不錯的流程。如此方便且快速的趨勢，是銳不可擋。